

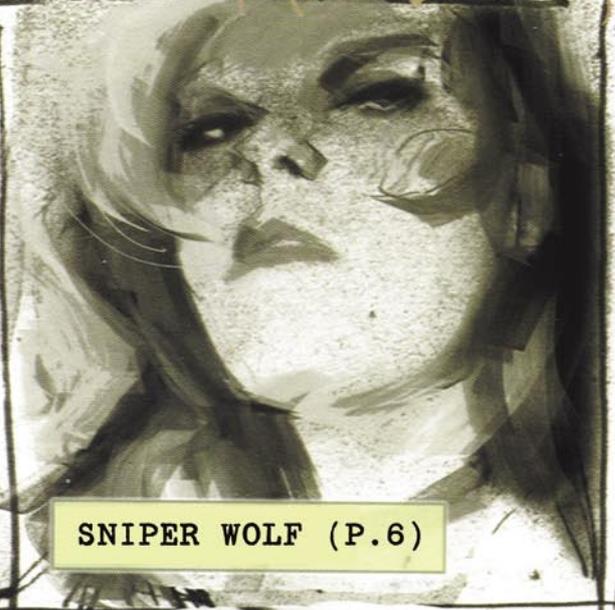
# FOX HOUND MEMBERS

HISTOIRE DE FOXHOUND (P.2)

PSYCHO MANTIS (P.4)



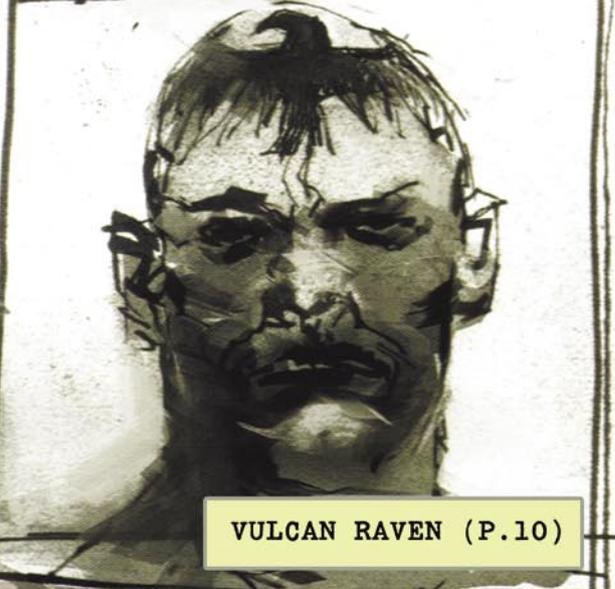
SNIPER WOLF (P.6)



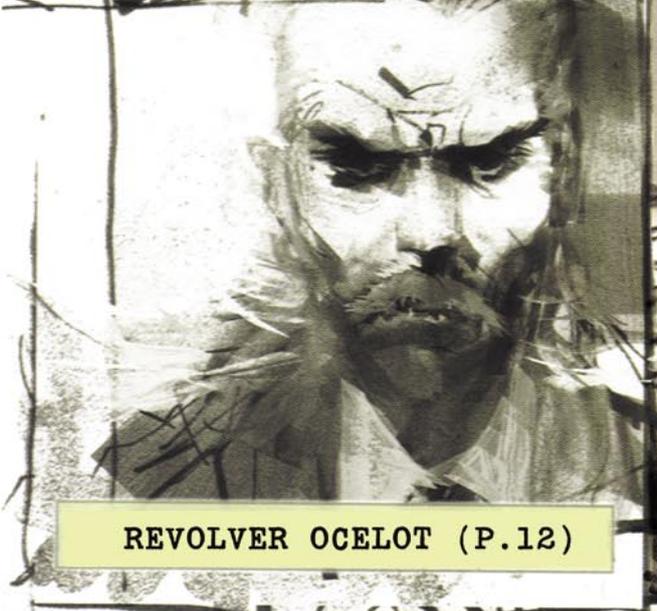
DECOY OCTOPUS (P.8)



VULCAN RAVEN (P.10)



REVOLVER OCELOT (P.12)



TOP SECRET  
(P.14)



ACCREDITATIONS (P.16)



**“Le renard pris au piège accuse le piège, et non lui-même.” (William Blake)**

>> Hello, chummers. A moins d'avoir passé les cinq dernières années au fond d'une grotte (petits veinards), vous savez probablement que toute notre bonne vieille planète a traversé ce que certains appelleraient une mauvaise passe. Si la plupart d'entre nous n'ont pas manqué de travail après la petite sauterie concoctée par Winternight et consorts, certains parmi vous ont croisé la route d'une drôle d'équipe qui alimente déjà les rumeurs les plus folles sur la Matrice. Leur nom ? FoxHound. Comment les définir ? Mercenaires ? Shadowrunners ? Difficile à dire. Mais comme ce sont des pros, qu'ils jouent dans la cour des grands et qu'ils ont beaucoup fait parler d'eux après le Crash, ils nous a semblé judicieux de rassembler quelques infos sur ces types. J'ai demandé à un vieil ami, qui répond au nom poétique de DeltaForce, de nous compiler quelques données croustillantes sur FoxHound, leurs origines et leurs objectifs. Qui sait, ça pourrait sauver vos fesses un de ces jours.

>> FastJack

Salut à tous, DeltaForce au rapport. Jack m'a demandé de vous éclairer au sujet des petits gars de FoxHound et je vais m'y employer - à commencer par l'historique de l'unité elle-même. Vous devez bien comprendre que ces infos sont particulièrement difficiles à obtenir, donc parfois incomplètes. Toutefois, ça devrait suffire à vous donner un assez bon aperçu de qui sont Ocelot et sa bande.

>> “DeltaForce au rapport” ? Nom de Dieu, c'est qui ce type, GI Joe ?

>> Aufheben

## L'UNITÉ FOXHOUND

Rappelez-vous : 2011, l'Éveil, la Grande Danse Fantôme, l'armée de ces bons vieux USA balayée comme un fêtu de paille... Il n'a pas fallu longtemps aux nouveaux UCAS pour se rendre compte de la nécessité de se pourvoir de quelques-uns de ces nouveaux "talents". L'unité connue sous le nom de "FoxHound" fut l'une de ces "Forces Spéciales de Haute Technicité" qui furent mises en place au lendemain du Traité de Denver. Prévue pour être polyvalente, FoxHound rassemblait une douzaine d'individus aux capacités variées, tous spécialement entraînés : tireurs d'élite, experts en explosifs, pirates informatiques, mages, pilotes, etc.

>> *Précurseurs de l'optimisation actuelle des groupes de Shadowrunners, hein ?*

>> *Slamm-O !*

>> *Bah, après tout un groupe de shadowrunners n'est pas si différent d'une escouade des Forces Spéciales. Dans les deux cas, professionnalisme, polyvalence, efficacité et discrétion sont les maîtres mots.*

>> *Clockwork*

La première version de FoxHound se nomme d'abord simplement FOX (pour Force Operation X) et entre en activité pendant les premières Euro-Guerres, en 2031, sous le commandement d'un individu connu seulement sous le nom de code "Big Boss". Encore peu active lors du premier conflit, FoxHound fut responsable de nombreuses opérations clandestines et démontra son efficacité durant les secondes Euro-Guerres. D'après les rumeurs, FoxHound mena également des missions au Moyen-Orient et en territoire chinois durant la Guerre Nationaliste au début des années 40, ainsi que durant les multiples conflits régionaux d'Asie du Sud-Est. C'est à cette période que l'unité prend son nom définitif. En 2053, toutefois, FoxHound connaît sa première réorganisation après la disparition en mission de son leader. Officiellement, aucun corps n'a jamais été retrouvé.

>> *La vérité, c'est que "Big Boss" a essayé de tirer profit de la situation en Asie pour créer un "état mercenaire" et s'affranchir de l'autorité des UCAS. Mais ses plans furent éventés et la mère patrie le fit liquider. Ainsi s'explique également l'enquête au sein de FoxHound.*

>> *Lone Gunman*

>> *Moins tiré par les cheveux, on peut aussi se demander si Big Boss n'a pas été simplement victime de son âge. D'après mes sources, avant de prendre la tête de FoxHound, c'était déjà un vétéran des Forces Spéciales des UCAS, sous le nom de code "Snake". Il avait largement dépassé la trentaine lorsqu'il est devenu "Big Boss". Mais il ne pouvait pas résister à l'envie de retourner sur le terrain, jusqu'au jour où...*

>> *Hard Exit*



>> *Vous avez quelque chose sur la vraie identité de Big Boss ?*

>> *ADAM*

>> *Dans les fichiers auxquels j'ai accédé, il est référencé sous l'état civil de "John Doe"... Autant dire que ça ne nous avance pas bien loin.*

>> *Hard Exit*

FoxHound 2 est née consécutivement à la mort de "Big Boss", sous l'autorité directe du colonel Roy Campbell de l'armée des UCAS et le leadership de l'agent "Gray Fox". "Gray Fox" était l'agent phare de FoxHound première génération, le seul à avoir obtenu le nom de code "Fox", et c'est sans surprise qu'il devint l'âme de sa nouvelle incarnation. C'est durant cette période que la plupart des membres actuels furent recrutés. FoxHound 2 perpétua la tradition d'excellence de son aînée, mais connut une fin encore plus abrupte, décimée lors d'une mission secrète au milieu de l'année 2057. "Gray Fox", qui fut par la suite identifié comme l'ancien mercenaire Frank Jaeger, faisait partie des victimes.

>> *Mi-2057. En pleine fièvre électorale aux UCAS, donc. Coïncidence ?*

>> *Haze*

Après ce dramatique fiasco, FoxHound fut démantelée et le colonel Campbell envoyé à la retraite. L'unité comptait alors cinq membres survivants. En 2061, ces cinq membres "démissionnèrent" de l'armée et rejoignirent la clandestinité. Très liés, ils reprirent le nom "FoxHound" pour leur équipe, celle-là même qui est apparue dans les Ombres depuis quelques années.

# PSYCHO MANTIS

**Aliases : Le Voleur de Rêves, le Parasite**

**Vrai nom : inconnu**

**Age : environ 50 ans.**

**Nationalité : UCAS, né en Russie.**

**Taille : 1,90 m**

Né en Russie, Psycho Mantis a très tôt développé un talent pour la manipulation de l'esprit d'autrui. Cette capacité l'amena à travailler pour la police de son pays, étant capable de lire dans l'esprit des criminels. Il fut rapidement muté à l'UGB, mais finit par se lasser de jouer l'espion et émigra aux UCAS. Là, il travailla pour le FBI comme profileur, sous le faux nom de "Tom Szasz", jusqu'à l'incident qui allait le changer à tout jamais. Lancé sur les traces d'un serial-killer, Mantis plongea trop profondément dans l'esprit de celui-ci et fut "contaminé" par la démence du psychopathe, créant une double personnalité qu'il surnomma "le Parasite". Sombtant dans la folie en tentant de juguler les pulsions meurtrières apparues en lui, Mantis fut interné. Il lui fallut des années pour retrouver un pseudo-équilibre mental, mais la personne qu'il était antérieurement n'existait plus vraiment. Mantis est partagé entre deux personnalités : le "Voleur de Rêves", qui correspond plus ou moins à sa personnalité pacifique, et le "Parasite", sa personnalité psychopathe.

Comme on peut s'en douter, Mantis ne tarda pas à être recruté par FoxHound 2, où son habileté à obtenir des renseignements, ses pouvoirs télékynétiques et ses accès de furie sanguinaire furent grandement appréciés. Toutefois, encore aujourd'hui, Revolver Ocelot, qui avait brièvement croisé l'ancien Mantis à l'UGB, se méfie de lui et de son caractère imprévisible.

>> *Tu m'étonnes... Remarque, venant de la part du roi de la torture...*

>> *Red Anya*

Pour terminer, Psycho Mantis dissimule en permanence son visage sous un masque à gaz. On raconte que tout son corps aurait été grièvement brûlé lors de l'incendie de son village natal, dans lequel toute sa famille aurait péri alors qu'il n'était qu'un enfant. D'autres disent que loin d'être un masque ordinaire ce dernier lui permet de s'imperméabiliser aux agressions des pensées d'autrui.

>> *Hum, je suis le seul à sentir une étrange résonance entre les mots "pouvoirs psychiques" et "incendie" ?*

>> *Snopes*

>> *C'est la théorie la plus répandue, à savoir que Mantis a tué accidentellement sa famille avec ses pouvoirs, et que sa schizophrénie remonte à cet évènement. Après tout ce "Parasite" n'est pas sorti de nulle part : tout au plus est-il la résurgence de pulsions meurtrières profondément enfouies chez Mantis. En même temps je ne suis pas non plus psychiatre...*

>> *DeltaForce*

>> *Comment osez-vous, jamais je n'aurais fait une chose pareille !*

>> *Dream Robber*

>> *Oh, mais bien sûr que nous l'avons fait, mon ami... Et nous avons aimé ça, oh oui...*

>> *Parasite*

**RACE :** humain

**ATTRIBUTS :**

Con	Agi	Réa	For	Cha	Int	Log	Vol	Chance
3	3	5	2	2	6	6	6	6

**Magie :** 5

**EDGE :** 5

**Moniteur de dégâts physiques :** 10

**Moniteur de dégâts étourdissants :** 11

**Intitiative :** 11

**Passes d'initiative :** 1

**Compétences actives :**

Groupe de compétences combat rapproché	3
Esquive	6
Instruction	5
Groupe de compétences Sorcellerie	6
Combat astral	6
Lecture d'aura	6

**Connaissances**

Profils criminels	4
Psychiatrie	5
Procédures policières	5

**Langages**

Russe	N
Anglais	6
Français	3
Espagnol	3

**Avantages :** Magicien

**Désavantages :** Infirmes (graves brûlures)

**Equipement :**

Lames d'avant-bras	
Combinaison de camouflage	(8/6)
Masque à gaz	

**Sorts**

Invisibilité  
Contrôles des actions  
Contrôle des pensées  
Projectile  
Ignition  
Lévitacion



PSYCHO MANTIS

# SNIPER WOLF

**Vrai nom : inconnu**

**Age : la trentaine.**

**Nationalité : UCAS, née en Irak.**

**Taille : 1,76 m**

Belle, froide et redoutable, Sniper Wolf est d'origine iraquienne, kurde pour être plus précis. Elle a grandi durant la guerre de son pays avec l'Iran. Vivant dans des conditions pitoyables, victimes des bombardements et des tireurs d'élite ennemis, la famille de Sniper Wolf fut décimée. Livrée à elle-même dans un pays en guerre et pas franchement féministe, Wolf dut rapidement apprendre à se servir d'une arme pour survivre. Big Boss repéra son potentiel et la recueillit. Il la ramena donc avec lui aux UCAS au lendemain des accords de paix de 2040 et l'entraîna à devenir une tireuse d'élite. De son enfance, elle a gardé ses deux traits de caractère principaux : son don pour le tir, et son associabilité qui la pousse à préférer la compagnie des animaux à celle des humains.

>> Certains ont prétendu que Sniper Wolf puisse être shaman, au vu du lien très fort qu'elle entretient avec les animaux. Toutefois, je n'ai rien trouvé qui le prouve.

>> Lyran

>> D'après mes sources, Wolf a été victime de sévices durant la guerre. C'est peut-être ce qui explique sa haine du genre métahumain.

>> DeltaForce

>> Pourquoi être restée avec FoxHound dans ce cas ? Ces gens ne me semblent pas franchement représenter les meilleurs penchants du genre humain... Pourquoi Wolf n'a-t-elle pas mis les voiles pour aller vivre au cœur de la forêt où je-ne-sais-quoi ?

>> Clockwork

>> Plusieurs explications me viennent à l'esprit : Wolf a l'air d'avoir eu un père de substitution en la personne de Big Boss, qui est aussi le fondateur de FoxHound. Du coup, le reste de l'unité est un peu sa famille. De plus, n'oublions pas qu'elle n'a connu que la guerre depuis son enfance. On ne change pas de vie aussi facilement... Enfin, peut-être que malgré son côté antisocial Wolf a quand même besoin de compagnie...

>> Sticks

Les seuls moments où elle peut s'attacher à une personne sont si celle-ci se montre attentionnée envers les animaux, ou si celle-ci a le malheur d'être la cible de Wolf. En effet, il est déjà arrivé que

Wolf devienne obsédée par sa victime, au point de développer à son encontre des sentiments quasi-amoureux. Préférant travailler seule là où les tireurs d'élite vont traditionnellement par deux, et capable de tenir une position pendant une semaine sans manger, Sniper Wolf officie également comme maître-chien pour FoxHound dans certaines occasions. Elle élève en effet des chiens-loups qu'elle considère comme sa famille, et ne supporte pas qu'on puisse leur faire du mal.

>> Il faut aussi ajouter que Wolf est sérieusement accro au Diazépam, le tranquillisant utilisé par les tireurs d'élite et servant à empêcher les tremblements des bras. Bien qu'elle soit désormais cybernétisée, elle garde une accoutumance à ce médicament.

>> Nephrine

**RACE :** elfe

**ATTRIBUTS :**

Con	Agi	Réa	For	Cha	Int	Log	Vol	Chance
3	7	6(9)	2(5)	3	4	4	3	2,25

**EDGE :** 6

**Moniteur de dégâts physiques :** 10

**Moniteur de dégâts étourdissants :** 10

**Intiative :** 13

**Passes d'initiative :** 4

**Compétences actives :**

Pistolets	3	
Armes à long canon		6
Groupe de compétences Athlétisme		5
Survie	6	
Traque	6	
Perception	6	

**Connaissances**

Races canines	5
Caractéristiques des fusils	5
Histoire de l'Iraq	4

**Langages**

Arabe	N
Anglais	5

**Avantages :** Empathie animale

**Désavantages :** Dépendance (Diazépam), Antisociale

**Equipement :**

Ranger Arms SM-4 [Système Smartgun, Silencieux, Gyro-stabilisateur]  
Combinaison caméléon (6/4)

**Cyberware**

Yeux cybernétiques [Alphaware, indice 4 : Compensation d'éclairage, Vision nocturne, Smartlink, Vision thermographique, Vision améliorée 3, Agrandissement]

Réflexes câblés [Alphaware, indice 3]

Bras cybernétiques apparents x2 [Alphaware : Gyrostabilisateur,

Améliorations : Constitution +2, Force +2, Agilité +4]



SNIPER WOLF

# DECOY OCTOPUS

**Aliases : "Mr. Johnson"... entre autres**

**Vrai nom : inconnu**

**Age : inconnu**

**Nationalité : inconnue**

**Taille : inconnue**

Vous trouviez les biographies précédentes lapidaires ? Vous n'avez encore rien vu avec Decoy Octopus. C'est bien simple, on ne sait RIEN sur cet homme (si c'est bien un homme). Decoy Octopus est un agent spécialisé dans le déguisement. Vous le croiseriez deux fois que vous ne le reconnaîtrez pas. Sa véritable identité est un secret mieux gardé que le nom de l'assassin de Dunkelzahn. Individu passe-partout, véritable caméléon, as de l'infiltration, Octopus est également connu pour servir de Johnson à FoxHound lorsqu'ils ont besoin de recruter discrètement une autre équipe. La légende prétend qu'il va jusqu'à voler le sang des personnes dont il doit usurper l'identité.

>> *Quoi, c'est tout ?*

>> *Smuggler*

>> *Je possède des informations plus complètes sur Decoy Octopus et sa véritable identité. Si ça vous intéresse, contactez-moi en privé et préparez-vous à allonger les nuyens...*

>> *Priest*

**RACE** : probablement humain

**ATTRIBUTS** :

Con	Agi	Réa	For	Cha	Int	Log	Vol	Chance
4	4	5(7)	3	5	6	5	6	4,1

**EDGE** : 5

**Moniteur de dégâts physiques** : 10

**Moniteur de dégâts étourdissants** : 11

**Intiative** : 13

**Passes d'initiative** : 3

**Compétences actives** :

Groupe de compétences combat rapproché	5
Groupe de compétences pistolets	4
Groupe de compétences Biotech	5
Groupe de compétences Discrétion	6
Esquive	4
Perception	6
Déguisement	7

**Connaissances**

Films d'espionnage	5
Cliniques de chirurgie esthétique	4
Systèmes de sécurité	4

**Langages**

Anglais	N
Multitude d'autres	5

**Avantages** : Quelconque, Aptitude

**Equipement** :

Costume Actionnaire Majoritaire	(5/3)
Raecor Sting	
Moule pour gant cellulaire	
Masque facial en latex	
Déguisement en nanopâte	

**Cyberware**

Yeux cybernétiques [Alphaware, indice 3 : Compensation d'éclairage, Vision nocturne, Smartlink, Vision thremographique, Vision améliorée 3, Agrandissement, Duplication rétinienne 6]  
Oreilles cybernétiques [Alphaware, indice 2 : Amélioration audio 3, Adoucisseur, Filtre sonore sélectif]  
Datajack x2 [Alphaware]  
Modulateur vocal avec séquence secondaire [Alphaware]

**Bioware**

Phéromones spécifiques [indice 2]  
Booster synaptique [indice 2]



DECOY OCTOPUS

# VULCAN RAVEN

**Vrai nom : inconnu**

**Age : environ 35 ans.**

**Nationalité : UCAS, né Athabaskan**

**Taille : 2,10 m**

Né d'un père amérindien et d'une mère Inuit, Vulcan Raven est un colosse à la carrure et à la force impressionnante (pour un humain, évidemment). C'est également un shaman, suivant la voie du Corbeau, d'où son surnom. Diplômé de l'Université d'Anchorage, il s'engagea très jeune dans les commandos de TerraFirst !, où il se forgea une solide réputation de "saboteur", développant un esprit audacieux et aventureux. La voix de son totem le poussa à s'éloigner de sa terre natale et explorer le vaste monde, en quête de conflits. Il devint mercenaire alors qu'il avait à peine 20 ans, et sa route finit par croiser celle de Revolver Ocelot en Russie et de Big Boss peu avant la disparition de celui-ci. Intégré à l'équipe FoxHound 2, Vulcan Raven déploya un important panel de capacités, tant magiques que plus "conventionnelles" : pilotage de véhicules terrestres, démolition, armes lourdes. Ne vous fiez pas à ses airs de brute épaisse : Vulcan Raven est un personnage à l'esprit aussi affuté qu'un rapace qui ne vous pardonnera pas la moindre faiblesse.

>> *Un homme selon mon cœur.*

>> *Dragonslayer*

>> *Vous êtes le genre qui aime les films de gladiateurs, c'est ça ?*

>> *The Laughing Man*

>> *La ferme, ami des Vers.*

>> *Dragonslayer*

>> *Lui, "ami des Vers" ? C'est la meilleure de toutes.*

>> *Orange Queen*

**RACE :** humain

**ATTRIBUTS :**

Con	Agi	Réa	For	Cha	Int	Log	Vol	Chance
6	3	3	6	3	4	3	5	6

**Magie :** 6

**EDGE :** 5

**Moniteur de dégâts physiques :** 11

**Moniteur de dégâts étourdissants :** 11

**Intitiative :** 7

**Passes d'initiative :** 1

**Compétences actives :**

Armes lourdes	5
Démolition	5
Groupe de compétences Armes à feu	3
Groupe de compétences Sorcellerie	3
Groupe de compétences Conjurateur	5
Combat astral	4
Pilotage engins terrestres	4
Groupe de compétences Extérieur	6
Groupe de compétences Mécanique	4

**Connaissances**

Faune et flore arctique	5
Poésie classique	3
Actualité des conflits mondiaux	5

**Langages**

Athabaskan	N
Inuit	6
Anglais	4
Russe	2

**Avantages :** Magicien, Esprit Mentor (Corbeau)

**Equipement :**

Canon Vulcain (oh yeah, baby)  
Explosifs Plastique avec détonateurs  
Veste pare-balle (8/6)

**Sorts**

Eclair  
Armure  
Feuille de Glace

**Contacts**

Chef de cellule de TerraFirst ! à Anchorage 3/2



VULCAN RAVEN

JEDDY OCTOPUS

# REVOLVER OCELOT

**Aliases : “Général Ivan”, “Shalashaska”**

**Vrai nom : inconnu**

**Age : entre 50 et 60 ans.**

**Nationalité : UCAS, né en Russie.**

**Taille : 1,82 m**

Ne vous fiez pas à ses airs de gentleman de la vieille école : Revolver Ocelot est un tueur de sang froid, un professionnel qui fera tout pour terminer le boulot. Le bougre a un CV plutôt impressionnant, comme vous allez pouvoir le constater par la suite.

Adolescent, il participa aux Euro-Guerres dans le camp russe, où son extraordinaire habileté au maniement des armes à feu lui vaut de commander sa propre unité, les “Ocelots” (surnom qu’il gardera par la suite.) On pense que c’est à cette époque qu’il est remarqué par Big Boss, même s’il ne rejoindra FoxHound que bien plus tard. Gravissant très rapidement les échelons militaires, il rejoint les Spetsnaz sous le commandement du colonel Sergueï Gurlukovich, arrivé en poste après la “démission” d’Alexander Komroff. Durant cette période, Ocelot fut notamment remarqué pour sa capacité à “obtenir” des informations, qui lui valurent le surnom de Shalashaska de la part des soldats du Jihad (le terme signifie “prison” en russe). A la fin des Euro-Guerres, il devient mercenaire avant d’être recruté dans un premier temps par l’OMON, les forces spéciales de la police, et finalement par l’UGB en 2045, où ses “talents” furent particulièrement appréciés. En 2053, immédiatement après l’accession de Viktor Kamendin à la tête de la police secrète, Ocelot quitte la Russie et s’arrange pour passer aux UCAS. Il ne reste pas sans emploi très longtemps, toutefois. Il est contacté par les services secrets des UCAS, à la veille de la mise en service de FoxHound 2 : son nom figurait dans la liste de recrues potentielles établie par Big Boss. C’est là qu’il a reçu son nom de code définitif : Revolver Ocelot, en raison de sa passion presque fétichiste pour ce type d’armes à feu.

>> *Comment un type avec des états de service pareils a-t-il pu entrer sur le territoire des UCAS, encore moins obtenir la nationalité ?*

>> *Smuggler*

>> *Il paraît qu’Ocelot, en plus d’être un “tueur de sang froid”, est également un hacker plus que compétent.*

>> *ADAM*

>> *Toujours modeste, hein, Adamska ?*

>> *Depthroat*

Ocelot a perdu sa main droite en 2061, juste avant de passer dans les Ombres. On ne peut que spéculer sur les origines de cette terrible blessure. Depuis, Ocelot s’est fait greffer un membre organique en lieu et place de celui perdu. Les spéculations sur le propriétaire originel de cette main vont bon train. Certains ont toutefois remarqué qu’Ocelot préférerait désormais utiliser sa main gauche pour tirer... ce qui ne semble avoir entamé en rien sa redoutable précision.

>> *Tiens, pourquoi ne pas en avoir profité pour se faire cybernétiser ? Un tireur comme lui aurait tout à y gagner.*

>> *Clockwork*

>> *DeltaForce l’a bien dit, ce gars est de la vieille école.*

>> *Hard Exit*

**RACE :** humain

**ATTRIBUTS :**

Con	Agi	Réa	For	Cha	Int	Log	Vol	Chance
5	3	5	3	5	5	4	6	5.8

**EDGE :** 6

**Moniteur de dégâts physiques :** 11

**Moniteur de dégâts étourdissants :** 11

**Intitiative :** 10

**Passes d’initiative :** 1

**Compétences actives :**

Pistolets	7	
(Revolver +2)		
Armes à long canon	5	
Esquive	4	
Groupe de compétences Influence		6
Intimidation	5	
(Torture +2)		
Groupe de compétences Electronique		4
Groupe de compétences Cracking		3

**Connaissances**

Histoire des armes à feu	4
Théorie de décryptage des codes	3
Westerns du XXe siècle	5

**Langages**

Russe	N
Anglais	5
Chinois	4
Allemand	3
Français	3
Japonais	2

**Avantages :** Ambidextre ; Aptitude

**Equipement :**

Colt Single Action Army, x2	[5P, -1 AP, SS, 6 (cy)]
Veste pare-balle (8/6)	
Manteau renforcé (6/4)	

**Cyberware**

2x Datajacks

**Contacts :**

Sergueï Gurlukovich, colonel des Spetsnaz 4/4



REVOLVER OCELOT

## UPDATE : CYBORG ?

>> Peu après la mise en ligne de ce dossier, une source anonyme m'a fait parvenir les documents suivants. Les liens avec FoxHound sont troublants et méritent au moins qu'on leur prête attention... J'ai vérifié les sources, elles sont clean... Par contre, pour ce qui est de distinguer le vrai du faux, c'est une autre histoire. Je vous laisse seuls juges.  
>> FastJack

### **SANGLANTE ST-VALENTIN À DENVER > NEWSNET (14/02/61)**

Une série de violentes détonations ont été entendues dans la soirée du 14 février dans un quartier de Commerce City, dans la banlieue de Denver, en zone UCAS. Ce qui a été décrit par des témoins comme une "violente fusillade" a eu lieu dans les sous-sols des laboratoires Clark BioEngineering aux environs de 23:00 heure locale, culminant par une explosion, sans doute due à un projectile de type grenade. Les témoins assurent avoir vu un individu s'enfuir des lieux peu après les faits. L'un d'entre eux, Phil Valejo, 32 ans, raconte : *"On aurait dit un robot, comme dans ces trids de science-fiction. Il se déplaçait avec une agilité surnaturelle, mais il avait l'air complètement désorienté. Il a tourné la tête vers moi avant de disparaître dans les ténèbres, et il avait un unique œil rouge au milieu du visage. Je peux vous dire que j'ai eu la peur de ma vie."* La police a retrouvé une dizaine de corps dans les locaux de Clark BioEngineering, dont celui du Dr. Nathaniel Clark, pionnier en biotechnologie et fondateur de la société. À exactement 23:24, une escouade de la police militaire des UCAS est arrivée sur les lieux et a pris le contrôle des opérations, interdisant l'accès au site à la presse. D'après nos sources, l'implication de la police militaire serait dûe à la présence de plusieurs officiers supérieurs de l'armée des UCAS parmi les victimes. (...)

### **LE BIOLOGISTE VÉTÉRAN À L'ASSAUT DES MARCHÉS > THE WIRED ECONOMIST (12/08/57)**

Le Dr. Nathaniel Clark, biologiste renommé qui travailla pendant 10 ans en tant que médecin au sein des Forces Spéciales des UCAS, vient de lancer sa société, Clark BioEngineering, dont les laboratoires ont été installés dans la banlieue de Denver. Le Dr. Clark a déclaré continuer à travailler avec les militaires, *"mais pas uniquement. Je pense sincèrement que la Biotechnologie est la voie du futur pour l'ensemble de l'humanité."*

### **TOMBES PROFANÉES AU CIMETIÈRE MILITAIRE DE NEWARK > INN (16/02/61)**

Un fait divers morbide a ébranlé la population de Newark (UCAS) alors qu'un individu, décrit comme un *"p\*\*\*\*\* de samourai des rues"* par un riverain, a profané plusieurs tombes du cimetière militaire, où sont enterrés plusieurs centaines de patriotes morts au champ d'honneur. Parmi les tombes les plus saccagées, celle de Frank Jaeger, qui périt héroïquement en 2057 lors d'une mission spéciale. Le Secrétariat Général de la Défense a qualifié ces actions de *"choquantes"* et a déclaré *"tout mettre en œuvre pour arrêter le ou les coupables, de toutes évidences des anarchistes qui tentent d'ébranler les valeurs des UCAS en dégradant ces symboles glorieux de patriotsime, de dévotion et de courage."*

### **CLARK BIOENGINEERING TOUJOURS DANS LA COURSE > DENVER MORNING (19/03/61)**

Mis à mal par une tragédie au début du mois de février, qui vit le décès encore non élucidé de son fondateur le Dr. Nathaniel Clark, la société Clark BioEngineering redresse enfin la tête après que son dossier eut été examiné par les autorités financières des UCAS. Le Dr. Naomi Hunter, qui fut pendant cinq ans l'assistante du Dr. Clark, s'est finalement vu confier les rênes de la société. *"C'est une grande responsabilité, a déclaré ce matin le Dr. Hunter, mais je vais faire mon possible pour réaliser le rêve du Dr. Clark et démocratiser la Biotechnologie."* Avec 55 % des parts, le gouvernement des UCAS devient l'actionnaire principal de Clark BioEngineering, qui fut fondée en août 2057 (...)

### **UN GANG DE DETROIT MIS EN PIÈCES PAR UN "CYBORG DE TRIDÉO" > NEWSNET (23/04/64)**

Le gang des "Vicious Ronins", bien connu des habitants de l'East End de Detroit (UCAS), a été sauvagement pris à parti et mis en déroute par un agresseur inconnu. Un survivant, grièvement blessé, a déclaré parmi d'autres propos incohérents que cet individu était *"un p\*\*\*\*\* de cyborg de tridéo ! Il les a découpés en morceaux comme s'ils n'existaient même pas ! Les balles (ne) lui faisaient rien, il continuait à trancher, à trancher, à trancher !"*  
Qui est ce sanguinaire justicier ? Les autorités locales se sont refusées à tout commentaire.



>> CLASSIFIED DATA <<

## ACCRÉDITATIONS

Ceci est une adaptation du groupe de mercenaires FoxHound qui apparaît dans le jeu vidéo Metal Gear Solid créé par Hideo Kojima et édité par Konami. Et pour cause, les protagonistes de MGS m'ont toujours semblés tout droits sortis de Shadowrun : entre le shaman corbeau amérindien, le psionique ou encore le vampire (dans MGS 2 en l'occurrence), ils s'intègrent parfaitement au Sixième Monde. A une exception près : dans Metal Gear Solid, tous sont humains. C'est la raison pour laquelle j'ai fait de Sniper Wolf une Elfe, histoire de compter au moins un métahumain dans la troupe. Par souci de cohérence (MGS se déroule entre 2000 et 2010, là où Shadowrun 4 prend place en 2070), le background de l'unité et des personnages a été réécrit en conséquence et (presque ^^) toutes les allusions aux scénarios de MGS supprimées. En bonus, j'ai aussi intégré Gray Fox, bien que ne faisant plus partie de FoxHound, en sa qualité de cyberzombie psychotique (c'est à dessein que je ne lui donne aucune caractéristique. C'est un adversaire imprévisible et quasi-invulnérable, alors à vous de voir les statistiques que vous souhaitez lui attribuer.)

Amusez-vous bien !

>> Marzhin – <http://fondationdraco.free.fr>

Remerciements spéciaux aux membres du forum Shadowrun.fr, et notamment Zzz.

## ILLUSTRATIONS :

*Les illustrations en pages 5, 7, 9 et 13 sont tirées de l'ouvrage The Art of Metal Gear Solid 1.5 par Yuki Shinkawa..*

*Les illustrations en pages 1, 11 et 15 sont tirées de la bande-dessinée Metal Gear Solid dessinée par Ashley Wood.*